



BIBER-CUP PFYN



Turnierreglement Biber-Cup 2023

1. Ort

Sportplatz Obere Wiide, Pfyn

2. Mannschaft

Jede Mannschaft spielt mit **6 Spielern inkl. Torhüter**. Nur angemeldete Spieler sind spielberechtigt. Allfällige neue Spieler können am Spieltag bei der Jury nachgemeldet werden.

3. Kategorie

Kategorie Plausch/Vereine. Es sind pro Mannschaft maximal 2 lizenzierte Spieler zugelassen. Als lizenzierte Spieler gelten Spieler mit gültigem Pass des SFV der Jahrgänge 1991 –2006.

4. Ausrüstung

Es darf nur mit Turnschuhen oder Nockenschuhen (nicht geschraubt) gespielt werden. Fussballschuhe mit Stollen sind nicht erlaubt. Wir empfehlen ein einheitliches Tenue pro Mannschaft. Das Tragen von Schienbeinschonern wird empfohlen.

5. Regeln

Gespielt wird nach den Regeln des SFV mit Ausnahmen von:

- a) Die Abseitsregel ist aufgehoben
- b) Freistösse dürfen direkt ausgeführt werden.
- c) Der Torabstoss darf vom Torhüter mit der Hand vorgenommen werden.
- d) Bei Rückgaben darf der Torwart den Ball in die Hände nehmen.
- e) Treffer durch Frauen werden doppelt gewertet.

Zeit- und Schiedsrichterentscheide sind endgültig und unanfechtbar.

Ausgeschlossene Spieler sind für das ganze Turnier gesperrt.

6. Spieldauer

Die Spiele dauern ca. 8 Minuten. Anschliessend findet das Zusatzspiel Darts (Gruppenphase) oder Würfeln (Finalrunde) statt.

Zu spät oder überhaupt nicht angetretene Mannschaften verlieren das betreffende Spiel mit 0:2 Forfait. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Clubhaus respektive beginnt das Zusatzspiel.

7. Spielmodus Gruppenphase Fussball und Dart

Die Spielleitung stellt aufgrund der Anmeldungen die Gruppen zusammen.

Beim Fussball spielen 6 Spieler inkl. Torhüter. Von Damen erzielte Tore zählen doppelt.

Beim Dart werden 12 Pfeile geworfen. Ein Spieler darf höchstens 2 Pfeile werfen. Die geschossenen Punktzahlen werden zusammengezählt. Die Mannschaft mit der höheren geworfenen Summe gewinnt dieses Spiel. Bei gleicher Punktzahl im Dart wird mit Sudden Death weitergespielt (jeweils 1 Pfeil).

- Sieg im Fussball 2 Punkte
- Unentschieden im Fussball 1 Punkt
- Sieg im Dart 1 Punkt

Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet über das Weiterkommen:

- I. Direktbegegnung
- II. Tordifferenz
- III. Anzahl geschossener Tore
- IV. Penaltyschiessen

8. Spielmodus Finalrunde/Platzierungsspiele Fussball mit Würfeln

In der Finalrunde/Platzierungsrunde wird in jedem Falle das Zusatzspiel „Würfeln“ gespielt.

Beim Fussball spielen 6 Spieler inkl. Torhüter. Von Damen erzielte Tore zählen doppelt.

Beim Würfeln gibt es 6 Würfe pro Mannschaft und diese werden addiert (maximal 1 Wurf pro Person). Die Mannschaft mit der höheren Summe gewinnt 2 Punkte. Bei Punktegleichstand nach jeweils 6 Würfeln erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

- Sieg im Fussball 2 Punkte
- Unentschieden im Fussball 1 Punkt
- Sieg im Würfeln 2 Punkte
- Unentschieden im Würfeln 1 Punkt

Bei Unentschieden: (Punkte Fussball und Punkte Würfeln):

Es gibt das Entscheidungsspiel 'Krokodil'. Abwechslungsweise wird jeweils ein Zahn gedrückt, verloren hat das Team, bei welchem das Krokodil zuschnappt. Die Beginner-Mannschaft wird per Münzwurf entschieden.

9. Versicherung

Es ist Sache des Teilnehmers, sich gegen Unfall und Haftpflicht sowie Diebstahl zu versichern.

Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab!

10. Verschiedenes

In sämtlichen in diesem Reglement nicht vorgesehenen Fällen entscheidet jeweils die Turnierleitung.

Es handelt sich beim Biber-Cup um ein **Plauschturnier**. Also bitte denkt daran, der Plausch soll im Vordergrund stehen. **Es erhalten alle Mannschaften einen Preis.**

OK Biber-Cup

